



1

# Herança

## Modelagem II



# Modelagem II

## Principais conceitos da Programação Orientada a Objetos

### Herança

Em UML, herança é um relacionamento entre classes onde uma classe (subclasse/filha) herda atributos e métodos de outra classe (superclasse/pai). Isso permite a reutilização de código e a criação de uma hierarquia de classes, onde subclasses especializam a superclasse. A herança é representada por uma seta com ponta vazia apontando da subclasse para a superclasse.



# Modelagem II

## Principais conceitos da Programação Orientada a Objetos

### Herança

#### Conceito:

- **Superclasse/Classe Pai:** A classe que fornece os atributos e métodos que serão herdados.
- **Subclasse/Classe Filha:** A classe que herda os atributos e métodos da superclasse.
- **Reutilização de Código:** A herança permite que atributos e métodos comuns sejam definidos em uma única classe (superclasse), evitando repetição em subclasses.
- **Hierarquia:** A herança cria uma estrutura hierárquica entre classes, facilitando a organização e compreensão do sistema.



# Modelagem II

## Principais conceitos da Programação Orientada a Objetos

### Herança

#### Exemplo:

Imagine uma classe **Veículo** como **superclasse** e **Carro**, **Moto** e **Caminhão** como **subclasses**. A classe Veículo pode ter atributos como cor, marca, modelo e métodos como acelerar, frear. As subclasses herdariam esses atributos e métodos, e cada uma poderia adicionar seus próprios atributos específicos (por exemplo, númeroDePortas para Carro, cilindradas para Moto).



# Modelagem II

## Principais conceitos da Programação Orientada a Objetos

### Herança

#### Representação em UML:

A herança é representada por uma seta com ponta vazia apontando da subclasse para a superclasse. Por exemplo, a seta ligando Carro a Veículo indica que Carro herda de Veículo.



# Modelagem II

## Principais conceitos da Programação Orientada a Objetos

### Vantagens da Herança:

- **Reutilização de código:**  
Evita a duplicação de código em subclasses, economizando tempo de desenvolvimento.
- **Organização hierárquica:**  
Cria uma estrutura clara e organizada, facilitando a compreensão do sistema.
- **Facilidade de manutenção:**  
Alterações na superclasse são refletidas em todas as subclasses, simplificando a manutenção.
- **Flexibilidade:**  
Permite que as subclasses adicionem novos atributos e métodos, especializando o comportamento da superclasse.



# Referências

- Texto gerado por IA