



1

Visibilidade

Modelagem II



Modelagem II

Principais conceitos da Programação Orientada a Objetos

Visibilidade

Visibilidade em UML (Unified Modeling Language), que é essencial para definir o nível de acesso aos atributos e métodos de uma classe. Isso ajuda a controlar como os elementos de um sistema interagem entre si.



Modelagem II

Principais conceitos da Programação Orientada a Objetos

Tipos de Visibilidade em UML

Símbolo	Tipo de Visibilidade	Descrição
+	Pública (public)	O membro pode ser acessado por qualquer outra classe.
-	Privada (private)	O membro só pode ser acessado dentro da própria classe.
#	Protegida (protected)	O membro pode ser acessado pela própria classe e por suas subclasses.
~	Pacote (package)	O membro pode ser acessado por classes no mesmo pacote (sem modificador).



Modelagem II

Principais conceitos da Programação Orientada a Objetos

Tipos de Visibilidade em UML

Símbolo	Tipo de Visibilidade	Descrição
+	Pública (public)	O membro pode ser acessado por qualquer outra classe.
-	Privada (private)	O membro só pode ser acessado dentro da própria classe.
#	Protegida (protected)	O membro pode ser acessado pela própria classe e por suas subclasses.
~	Pacote (package)	O membro pode ser acessado por classes no mesmo pacote (sem modificador).



Modelagem II

Principais conceitos da Programação Orientada a Objetos

Visibilidade

Exemplo

```
class Pessoa
{
    -nome: String
    -idade: int
    +getNome(): String
    +setNome(nome: String): void
    #calcularIdade(): int
}
```



Modelagem II

Principais conceitos da Programação Orientada a Objetos

Visibilidade

Exemplo

```
class Pessoa
{
    -nome: String
    -idade: int
    +getNome(): String
    +setNome(nome: String): void
    #calcularIdade(): int
}
```

Nesse exemplo:

- nome e idade são privados (-), ou seja, só a própria classe pode acessá-los.
- getNome() e setNome() são públicos (+), acessíveis por qualquer classe.
- calcularIdade() é protegido (#), acessível por subclasses.



Modelagem II

Principais conceitos da Programação Orientada a Objetos

Visibilidade

Usar visibilidade corretamente melhora o encapsulamento e a segurança do seu código. É como decidir quem pode abrir cada porta da sua casa — nem todo mundo precisa ter a chave de tudo!



Referências

- Texto gerado por IA